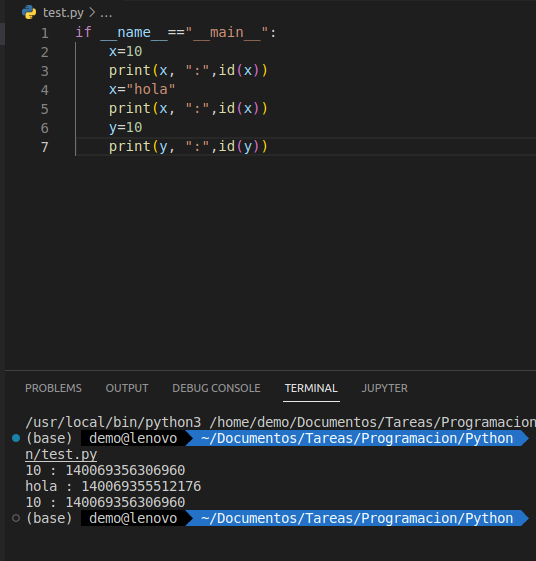
notas de clase



**Tipado dinamico de python:**

Python no crea la direccion de memoria con base al nombre de la variable, crea la direccion de variable

**Operador morsa:**

Define una variable sin necesidad de declararla antes:

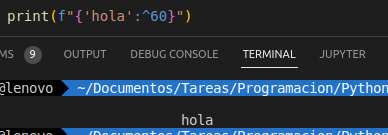
print(x=:10)

**Gint:**



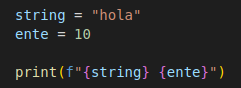
defini suma, A debe ser entero, algual que B, su salida(->) debera

ser entera

**fstrings:** Permiten unir en un string diferentes tipos de datos, ademas permite tabular un texto

**Centrado: ^ Derecha: <**

**Izquierda: >**

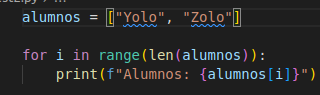


**Caracteres en blanco:**SI queremos poner algun caracter entre los espaciados de fstring podemos añadirlo mediante

print(f"{alumnos[i]:\*^10}

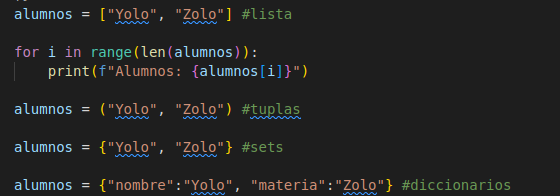
El caracter que queremos añadir ira entre el : y el ^

}



**Intexar:**

El modo de recorrer todos los valores de una lista

**Listas:** [Se pueden modificar y se pueden repetir valores] **Tuplas:**(NO se pueden modificar) **Sets:{**no permite repetir valores**} Diccionarios:**permite acceder a cada valor mediante una llave

**COMO CONVERTIR LISTAS A SET**

**Organizar numeros muy grandes:** Para poder organizar un numero grande es conveniente usar fstrings:

n\_big=1512316321065135541

**d:** Organiza los numeros en decimales con un separador que se asigna entre : y d

print(f"{n\_big:,d}")

**e:** Organiza los numeros en notacion decimal, podemos añadir decimales con el .X

print(f"{n\_big:.2e}")

**%:** Permite convertir a porcentaje la cantidad mostrada, deben ser numeros inferior a 1 y mayor a 0 y podemos reducir decimales

print(f"{n\_big:.2%}")

**Numeros binarios:** Para convertir numeros a nmeros binarios solo es cuestion de especificar la base: b

print(f"{n\_bin:b}")

**Numeros hexadecimal:** x

print(f"{n\_bin:x}")

**Ansii code:** c

print(f"{n\_bin:c}")

**Octal:** o

print(f"{n\_bin:o}")

1x1=1

1x2=2

1x3=3